

Activités adaptées  
à la COVID

→ [Voir la politique](#)



## Programmation - Écoles primaires

- ✦ **Apprendre en s'amusant !** Activité éducative et langage adapté au niveau scolaire.
- ✦ **Contenu développé par des biologistes du refuge Éducazoo Inc !**
- ✦ **Guide de progression des apprentissages !** Trouver les objectifs, par cycle, qui répondent au guide du **Ministère de l'Éducation** pour chacune de nos thématiques.
- ✦ **Nos activités sont accréditées** par le programme **Culture à l'école** – volet scientifique.
- ✦ **Disponible en anglais !** Le mentionner lors de la réservation.

**Merci de nous permettre de  
continuer notre belle mission !**

Partout au Québec : 514-605-5543  
Ville de Québec : 418-998-5295

[www.educazoo.com](http://www.educazoo.com)  
[info@educazoo.com](mailto:info@educazoo.com)



Educazoo Inc



Educazoo\_Inc



Educazoo



## Activités du Guide de progression des apprentissages



### ✦ **Initiation au monde animal !**

Les jeunes rencontrent un mélange d'espèces où plusieurs sujets sont abordés, tels que l'ectothermie, la classification, la reproduction, l'alimentation, etc. Cette présentation constitue une bonne entrée en matière pour les professeurs souhaitant introduire le règne animal. Cette animation se termine par un mini spectacle de furet dressé à faire des petits tours.



**Animaux** : 1 à 2 lézards, 1 serpent, 1 à 2 espèces autres, 2 mammifères, 1 furet.

**Durée** : 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages** :

*\*2<sup>e</sup> cycle*

*→ L'Univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant.*



### ✦ **Classification !**

#### ○ **Option 1 : Le règne animal**

Les jeunes découvrent des espèces appartenant à différentes classes d'animaux et apprennent les caractéristiques qui ont permis de les distinguer les unes des autres. Une belle façon de rencontrer une grande diversité animale.

**Animaux** : oiseau, amphibien, reptile, mammifère, gastéropode, malacostraca (crustacé), insecte.

**Durée** : 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages** :

*\*2<sup>e</sup> cycle*

*→ L'Univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant.*

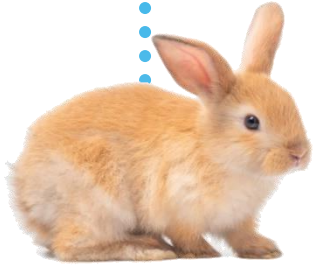


## ○ Option 2 : Les classes animales

Les jeunes rencontrent plusieurs représentant de la classe choisie. Nous approfondirons les connaissances sur celle-ci tout en apprenant les caractéristiques qui définit les espèces en faisant partie.

### - Mammifères

**Animaux :** 2 rongeurs, lagomorphe (lapin), insectivore (hérisson), carnivore (furet), marsupial (opossum brésilien). \* Présentation des pièces de la CITES en lien avec les mammifères.



### - Reptiles

**Animaux :** 2 tortues, 2 à 3 lézards, 2 serpents  
\* Présentation des pièces de la CITES en lien avec les reptiles.



### - Amphibiens

**Animaux :** urodèles, 1 à 2 grenouilles semi terrestres, 1 à 2 rainettes, 1 à 2 crapauds. \*  
Discussion sur le rôle écologique des amphibiens.



### - Oiseaux

**Animaux :** 5 espèces d'oiseaux.  
\* Vous aurez la chance d'observer les plumes pour plusieurs espèces.



### - Invertébrés

**Animaux :** insecte (phasme), crustacé (bernard l'hermite), arachnides (scorpion, mygale, etc.), mollusque (escargot), etc. \* Rencontre avec les blocs d'insectes \*



## ✦ Thématique Évolution !

Du poisson à l'oiseau, il y en a eu des traces de pas... Vivez une présentation en ordre d'évolution des espèces. Apprenez-en plus sur notre histoire évolutive et soyez surpris de l'ordre d'apparition des espèces !

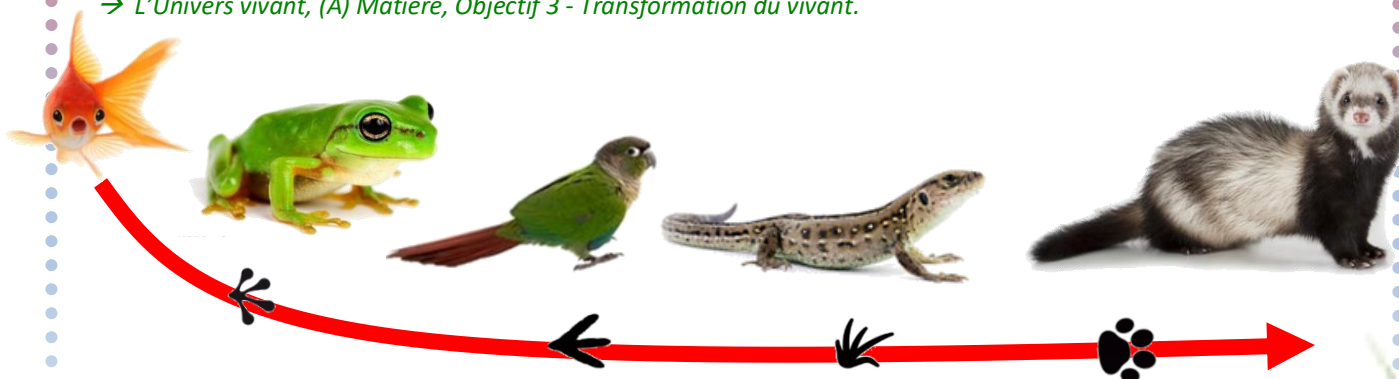
**Animaux** : oiseau, tortues, salamandre, grenouille, lézard, serpent, arthropodes, mammifères.

**Durée** : 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces parmi les choix ci-dessus

**Guides de Progression des apprentissages :**

\*3<sup>e</sup> cycle

→ L'Univers vivant, (A) Matière, Objectif 3 - Transformation du vivant.



## ✦ Thématique les 5 sens !



Découvrez mieux les sens à l'aide des animaux ! Dans cette activité, chaque espèce présentée sera liée à l'un des cinq sens (toucher, odorat, vue, goût et ouïe). Cette activité permet aux jeunes de reconnaître et dissocier les sens en plus de les observer chez d'autres espèces animales.

**Animaux** : oiseau, arthropode, petit rongeur, chinchilla ou lapin, serpent, furet.

**Durée** : 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages :**

\* 2<sup>e</sup> cycle

→ L'Univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant.



## Activités du Guide de progression des apprentissages

### ✧ **Faites le tour du monde !**

Les jeunes rencontrent des espèces provenant de partout à travers le monde. La discussion est axée sur l'adaptation de chaque espèce à son climat. Une thématique intéressante qui permet de sensibiliser les jeunes aux changements climatiques.

**Animaux :** tourterelle, chinchilla, uromastyx, serpent des blés, gecko à crête, furet et rainette aux yeux rouges.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide Progression des apprentissages :**

\* 1<sup>er</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (D) Systèmes et interaction, Objectif 1 - Interactions entre les organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif a et b.*

\* 3<sup>e</sup> cycle

→ *La terre et l'espace, (D) Système et interaction, Objectif 6 - Systèmes météorologiques et climat, Sous-objectif b et c.*



### ✧ **Alimentation !**

Les jeunes rencontrent des espèces ayant des modes d'alimentation différents. Dans cette activité, on en apprend plus sur les régimes alimentaires des animaux et on voit même certains animaux manger !

**Animaux :** dragon barbu, rat domestique, phasme ou tortue, bernard l'hermite, serpent, hérisson, furet.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages :**

\* 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (B) Énergie, Objectif 1 - Source d'énergie des êtres vivants.*



## Activités du Guide de progression des apprentissages



### ✦ **NOUVEAUTÉ : La marche des animaux !**

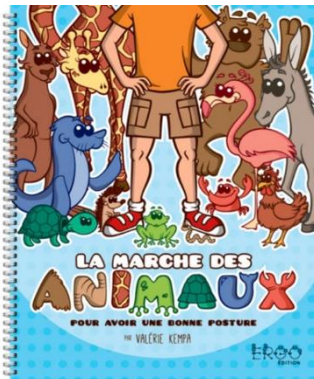
**Description :** Les jeunes rencontrent des espèces ayant divers modes de locomotion (marche, reptation, vol, saut, etc.). Dans cette activité, les élèves peuvent visualiser comment les animaux ont modifié leur morphologie afin d'occuper différents types d'habitats.

#### Outils pédagogiques complémentaires à votre activité Éducazoo :

\* développés par un ergothérapeute

*Nappe Bimoo : éducative, lavable, trilingue, favorise la motricité fine*

*Livre Regard9 La marche des animaux : favorise la motricité fine et globale, l'estime de soi et l'autonomie*



**Animaux :** tourterelle, gecko, hérisson, rongeurs, serpent, tortue, furet, escargot, grenouille.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

#### Guide de Progression des apprentissages :

\* 2<sup>e</sup> cycle

→ L'Univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux.



## Activités du Guide de progression des apprentissages

### ✚ **Thématique les animaux déguisés !**

**Description :** Les jeunes auront la chance de rencontrer plusieurs animaux qui possèdent des déguisements leur permettant de passer inaperçus ou encore de passer un message. Dans cette activité, découvrez les champions du camouflage !

**Animaux :** phasme, dragon d'eau, grenouille, boas des sables, hamster, gecko, lapin, furet.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages :**

\* 2<sup>e</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (D) Systèmes et interactions, Objectif 1 - Interactions entre les organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif f.*



### ✚ **Conception d'habitat !**

**Description :** Chaque équipe se verra attribuer une fiche contenant toutes les informations sur leur espèce. Après lecture de la fiche, ils devront assembler au mieux l'habitat de leur espèce en veillant à y intégrer les caractéristiques de l'environnement requises pour le bien-être de l'animal.

Cette activité permet aux élèves de travailler en équipe et de pratiquer la division des tâches. Elle favorise également la communication entre les élèves.

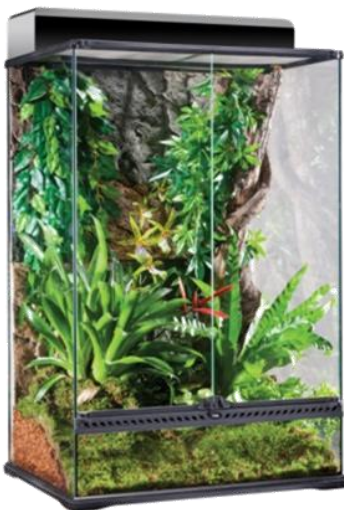
**Animaux :** boa des sables, gecko léopard, rainette, salamandre tigrée, scinque à langue bleu, serpent des blés, tortue boîte.

**Durée :** 1h30 ou 2h00 → 4 espèces

**Guide de Progression des apprentissages :**

\* 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (E) Techniques et instrumentalisation, Objectif 3 - Conception et fabrication d'environnement.*



# Activités du Guide de progression des apprentissages



## ✧ Thématique Environnement !

**Description :** Vous voulez conscientiser vos jeunes à adopter un comportement responsable face à notre environnement ?

Dans cette activité, on illustre comment les activités humaines impactent à différents niveaux les espèces animales. On discute de pollution, de déforestation, de changements climatiques, etc. Une thématique pour construire un monde meilleur!



**Animaux :** oiseau, amphibien, lézard arboricole, serpent, chinchilla ou lapin, furet, tortue ou escargot.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces \*avec présentation des pièces de la CITES

### Guide de Progression des apprentissages :

\* 2<sup>e</sup> cycle

→ *L'univers matériel, (A) Matière, Objectif 1 - Propriétés caractéristiques de la matière terrestre, Sous-objectif a et b.*

\* 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (D) Systèmes et interactions, Objectif 3 - Interactions entre l'être humain et son milieu.*

## ✧ Thématique Reproduction !

**Description :** Apprenez comment la reproduction et la croissance se déroule chez les animaux.

Lesquels passent par la métamorphose ou changent d'apparence au stade mature ? Découvrez les différentes étapes de la vie des gamètes aux adultes.

**Animaux :** grenouille, arachnide, insecte, scinque, opossum, serpent, furet.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

### Guide de Progression des apprentissages :

\* 3<sup>e</sup> cycle

→ *L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant et Objectif 3 - Transformation du vivant.*





## Activités du Guide de progression des apprentissages



### ✦ **Thématique Séduction**

**Description :** Les animaux utilisent tous les stimuli possibles pour réussir à se trouver un partenaire de reproduction. Que ce soit visuel, olfactif, auditif, toutes les techniques sont bonnes pour attirer l'attention du sexe opposé ! Découvrez l'importance des chants, des parades nuptiales, des phéromones et des ornements ainsi que les différentes stratégies de reproduction dans le règne animal.

**Animaux :** rainette, tourterelle, dragon barbu, serpent, gerbilles, chinchilla, furet.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces

**Guide de Progression des apprentissages :**

\* 2<sup>e</sup> cycle

→ *L'Univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux.*



### ✦ **Thématique Faune Québec / Canada**

**Description :** Les jeunes rencontrent des espèces en lien avec la faune du Québec et du Canada. Une bonne approche pour parler des espèces méconnues présentes dans notre faune sauvage.

\* À noter que les espèces de la faune québécoise sont protégées donc nous amenons des espèces très similaires et faisant partie de la même famille.

**Animaux :** scinque, couleuvre, tortue, salamandre, phasme, lapin, furet.

**Durée :** 1h00 → 6 espèces / 1h30 → 7 espèces



## Activités éducatives et ludiques



### ✦ **Populaire : Journée animalière**

1h00 ce n'est pas assez... Vivez plus d'une activité Éducazoo et voyez jusqu'à 12 espèces durant deux animations !

#### **Forfait de 2h00 :**

Deux animations de 1h00

#### **Forfait de 2h30 :**

Animation de 1h30 + Animation de 1h00



### ✦ **Fort Boyard**

**Description :** Tous les jeunes seront invités à surmonter leurs peurs avec des espèces un peu plus effrayantes! Une liste de défis les attendra et tous auront la chance de faire de belles rencontres... Cette activité permet aux élèves de travailler en équipe et de s'encourager mutuellement! Elle permet également aux jeunes de surmonter leur peur et de vivre de beaux moments qu'ils se rappelleront toute leur vie!

**Animaux :** reptiles, amphibiens, arthropodes, etc.

**Durée :** 1h00 → uniquement les défis 1h30 → défis + manipulation de 2 ou 3 espèces présentées

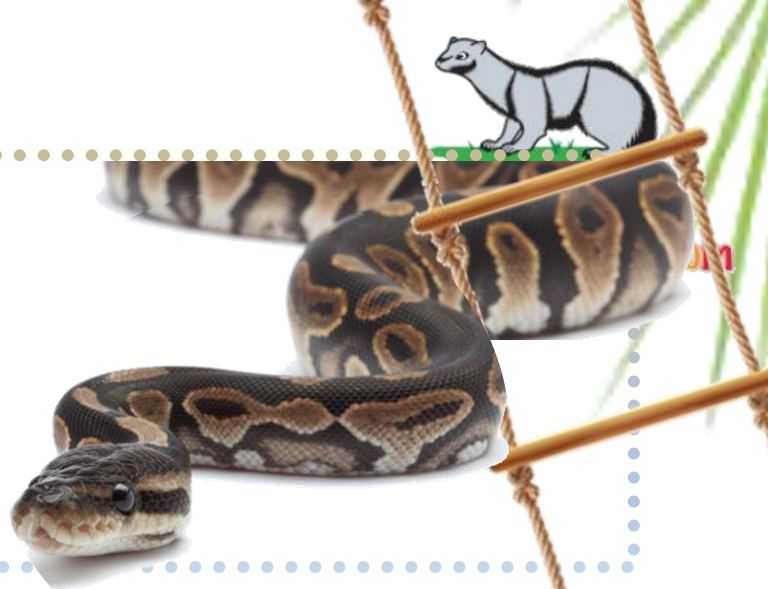
2h00 → défis + manipulation des 5 espèces présentées.



## ↘ Jeu de serpent échelle

**Description :** Les jeunes seront invités à jouer à un serpent échelle géant avec des questions. Différentes catégories selon l'âge des jeunes.

**Durée :** 30 à 45 minutes

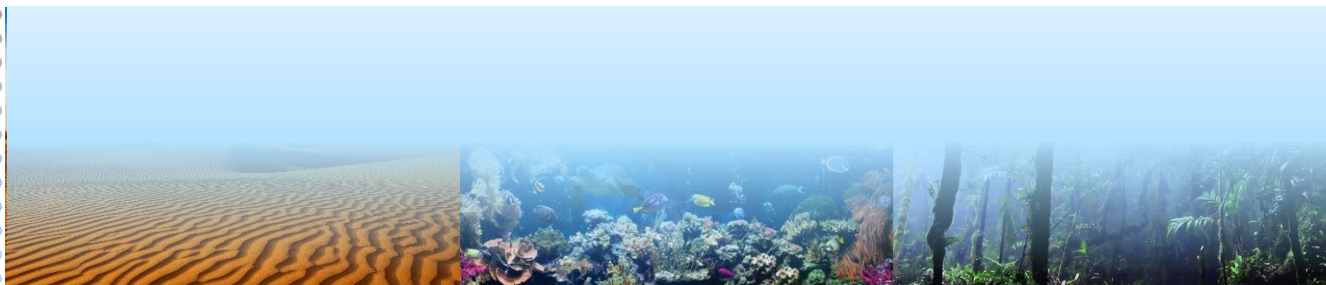


## ↘ Jeu des habitats

**Description :** Les jeunes recevront tous un animal en photo. Ils devront aller le classer dans le bon habitat en fonction des informations qu'ils connaissent sur l'animal. Différents niveaux de questions en fonction de l'âge des enfants.

\* Excellente activité à combiner avec la thématique autour du monde\*

**Durée :** 30 minutes



## ↘ Pièces CITES

Éducazoo est associé avec Environnement Canada afin de sensibiliser les jeunes à avoir un comportement responsable vis-à-vis le règne animal. La CITES saisit les objets illégaux aux douanes et nous les fait parvenir afin de faire de l'éducation.

Demandez de joindre nos pièces CITES à vos démonstrations.



## Activités - Fêtes de l'année



### ✦ Rentrée scolaire

Une belle activité pour évaluer la cohésion du groupe et débiter l'année en beauté !

### ✦ Halloween

Rencontrez nos animaux les plus terrifiants !  
Plusieurs niveaux de frayeurs possibles : [cliquez ici !](#)

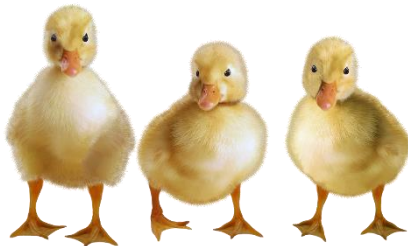
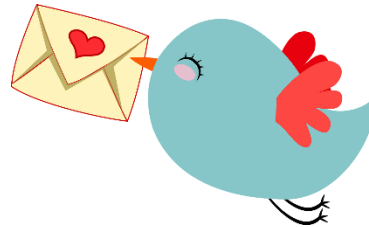


### ✦ Noël

Techniques utilisées par les animaux pour résister aux températures froides.

### ✦ St-Valentin

Techniques de séduction dans le règne animal.




### ✦ Pâques

On reçoit spécialement poussins et canetons pour cette période !



### ✦ Fin de l'année scolaire

Activité récompense, fête de classe, fête d'école, foire, etc.



Éducazoo tout un monde à  
découvrir !  
Passionné et pionnier dans  
son domaine depuis plus de  
20 ans !

**Appelez-nous pour une soumission  
personnalisée qui répond à votre  
horaire scolaire ☺**

Partout au Québec : 514-605-5543  
Ville de Québec : 418-998-5295

[www.educazoo.com](http://www.educazoo.com)  
[info@educazoo.com](mailto:info@educazoo.com)



Educazoo Inc



Educazoo\_Inc



Educazoo