RÉPERTOIRE
CULTURE-ÉDUCATION

PROGRAMMATION DES ÉCOLES PRIMAIRES

CONTENU DÉVELOPPÉ PAR LES BIOLOGISTES D'ÉDUCAZOO INC.

Les activités sont disponibles en anglais et en français
Choisissez parmi nos 15 thématiques!
Mentionnez votre préférence lors de la réservation.

Guide Progression des apprentissages
Trouvez les objectifs, par cycle, qui répondent au guide du Ministère de l'Éducation pour chacune de nos thématiques.

Nos activités sont accréditées et financées
Programme Culture à l'école - volet scientifique.

Nombre d'élèves par groupe
Idéalement, nous rencontrons les élèves par petits groupes de 8 à 20 maximum afin que tous aient le temps de manipuler les animaux.
* Plus les groupes sont grands, plus l'attente est longue avant de rencontrer l'animal.

Pouvons-nous rencontrer beaucoup de groupes dans une journée ?
Tout à fait ! Nous pouvons animer plusieurs groupes simultanément dans différents locaux.

Tarification
La tarification varie selon la région, le transport, le temps passé à votre installation, le nombre de naturalistes, etc. Contactez-nous afin d'obtenir un scénario personnalisé et une soumission sur mesure !

CHOISIR ÉDUCAZOO, C'EST AVANT TOUT ENCOURAGER LA CAUSE ANIMALE !

Partout au Québec : (514) 605-5543
Ville de Québec : (418) 998-5295
www.educazoo.com
info@educazoo.com

ACTIVITÉS DU GUIDE DE PROGRESSION DES APPRENTISSAGES

INITIATION AU MONDE ANIMAL

Dans cette thématique, nous présenterons un mélange d'espèces de différentes classes (reptiles, mammifères et autres) où plusieurs sujets seront abordés tels que l'ectothermie, la classification, la reproduction, l'alimentation, etc.

PSST...
Cette animation se termine par un mini spectacle de furet !

Animaux :
1 à 2 lézard(s), 1 serpent, 1 à 2 espèce(s) autre(s) (grenouille, oiseau, insecte, escargot géant, tortue, etc.) et de 1 à 3 mammifères dont 1 furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant

(SUITE)

ACTIVITÉ CLASSIFICATION

OPTION 1 : LE RÈGNE ANIMAL

Dans cette thématique, nous présenterons des espèces appartenant à toutes les classes d'animaux de notre sanctuaire afin que les élèves apprennent les caractéristiques qui ont permis de les distinguer les unes des autres.

Cette présentation constitue une bonne entrée en matière pour le corps enseignant qui souhaite introduire le règne animal.

Animaux :
Oiseau, amphibien, reptile, mammifère, gastéropode, malacostraca (crustacé) et insecte

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

OPTION 2 : LES CLASSES ANIMALES

MAMMIFÈRES

Poils courts, poils longs ou épines ? Peu importe, je les aime tous ! Lors de la visite, rencontrez de mignons représentants de la classe des mammifères.

Animaux :
2 rongeurs, lagomorphe (lapin), insectivore (hérisson), carnivore (furet), marsupial (opossum brésilien)
* Présentation des pièces de la CITES en lien avec les mammifères

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

(SUITE)

REPTILES

Écailles et carapaces, ça vous semble étrange ? Après notre visite, vous aurez découvert de fascinants représentants de la classe des reptiles. Et qui sait, peut-être vous surprendrez-vous à sortir la langue vous aussi...

Animaux :

2 tortues, 2 à 3 lézards, 2 serpent
* Présentation des pièces de la CITES en lien avec les reptiles

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

ACTIVITÉ ÉVOLUTION

Du poisson à l'oiseau, il y en a eu des traces de pas ! Les élèves vivront une présentation en ordre d'évolution des espèces. Ils en apprendront plus sur notre histoire évolutive et seront surpris de l'ordre d'apparition des espèces.

Animaux :
Oiseau, tortue, amphibien, lézard, serpent, arthropode et mammifère

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 3 - Transformation du vivant

(SUITE)

ACTIVITÉ LES 5 SENS

Les élèves découvriront les sens à l'aide des animaux ! Dans cette activité, chaque espèce présentée sera liée à l'un des cinq sens (toucher, odorat, vue, goût et ouïe). Cette activité permettra aux élèves de reconnaître et dissocier les sens en plus de les observer chez d'autres espèces animales.

Animaux :
Oiseau, arthropode, petit rongeur, chinchilla ou lapin, serpent et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

ACTIVITÉ FAITES LE TOUR DU MONDE

Les élèves rencontreront des espèces provenant de partout à travers le monde. La discussion sera axée sur l'adaptation de chaque espèce à son climat. Une thématique intéressante qui permettra de sensibiliser les élèves aux changements climatiques.

Animaux :
Tourterelle, chinchilla, uromastyx, serpent des blés, gecko à crête, furet et rainette aux yeux rouges

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
1er cycle - L'univers vivant, (D) Systèmes et interaction, Objectif 1 - Interactions entre les organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif a et b

3e cycle - La terre et l'espace, (D) Systèmes et interaction, Objectif 6 - Systèmes météorologiques et climat, Sous-objectif b et c

(SUITE)

ACTIVITÉ ALIMENTATION

Les élèves rencontreront des espèces ayant des modes d'alimentation différents. Dans cette activité, ils en apprendront davantage sur les régimes alimentaires des animaux et ils verront même certains animaux manger !

Animaux :
Dragon barbu, rat domestique, phasme ou tortue, bernard l'hermite, serpent, hérisson et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
1er et 2e cycle - L'univers vivant, (B) Énergie, Objectif 1 - Source d'énergie des êtres vivants

ACTIVITÉ INSECTIVORES

Comprenez l'importance des insectes! Découvrez le monde merveilleux des arthropodes, leurs cycles de métamorphose, leur importance dans l'écosystème, et l'impact de leur disparition sur leurs prédateurs. Activité vulgarisée pour tous les niveaux scolaires!

Animaux :
Phasme, myriapode, arachnide, dragon barbu, hérisson, grenouille
* Présentation de blocs d'insectes pédagogiques

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
1er et 2e cycle - L'univers vivant, (B) Énergie, Objectif 1 - Source d'énergie des êtres vivants

(SUITE)

ACTIVITÉ LOCOMOTION

Les élèves rencontreront des espèces ayant divers modes de locomotion (marche, reptation, vol, saut, etc.). Dans cette activité, les élèves pourront visualiser comment les animaux ont modifié leur morphologie afin d'occuper différents types d'habitats.

Outils pédagogiques complémentaires à votre activité Éducazoo :
***Ces outils sont développés par une ergothérapeute**

Nappe Bimoo
Éducative, lavable et trilingue.
Cet outil favorise la motricité fine.

Livre Regard9 : La Marche des Animaux
Cet outil avorise la motricité fine et globale, l'estime de soi et l'autonomie.
* Offert en français seulement. Livre disponible à l'achat sur demande.

Animaux :
Oiseau, gecko, hérisson, rongeur, serpent, tortue, furet, escargot et grenouille

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux

ACTIVITÉ HIVER

Découvrez comment les animaux survivent à l'hiver! Dans cette thématique, il sera question des adaptations physiques et physiologiques que les animaux ont développés pour habiter dans les milieux froids; Hivernation, hibernation, extrémités courtes, migration et autres sujets seront abordés.

Animaux :
Escargot, amphibien, phasme, tortue aquatique, scinque à langue bleue, serpent, hamster russe, rats, chinchilla, lapin et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
1er cycle - L'univers vivant, (D) Système et interaction, Objectif 1 - Interaction entre les organismes vivants et leur milieu
3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant

(SUITE)

ACTIVITÉ LES ANIMAUX DÉGUISÉS !

Les élèves auront la chance de rencontrer plusieurs animaux qui possèdent des déguisements leur permettant de passer inaperçus ou encore d'envoyer un avertissement. Dans cette activité, les élèves découvriront les champions du camouflage.

Animaux :
Phasme, dragon d'eau, grenouille, boa des sables, hamster, gecko, lapin et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers vivant, (D) Systèmes et interactions, Objectif 1 - Interactions entre les
organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif f.

ACTIVITÉ CONCEPTION D'HABITAT

Chaque équipe se verra attribuer une fiche contenant toutes les informations sur leur espèce. Suite à la lecture de la fiche, ils devront assembler au mieux l'habitat de leur espèce en veillant à y intégrer les caractéristiques de l'environnement requises pour le bien-être de l'animal. Cette activité permettra aux élèves de travailler en équipe et de pratiquer la division des tâches. Elle favorisera également la communication entre les élèves.

Animaux :
Agame peint, Boa des sables, gecko des cavernes, gecko léopard, rainette de White, rainette aux yeux rouges, scinque à langue bleue, serpent des blés et tortue boîte

Durée : 1h00 - 3 espèces / 1h30 - 4 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e et 3e cycle - L'univers vivant, (E) Techniques et instrumentalisation, Objectif 3 - Conception et fabrication d'environnement

(SUITE)

ACTIVITÉ ENVIRONNEMENT

Vous désirez conscientiser vos élèves à adopter un comportement responsable face à notre environnement ? Cette activité est faite pour vous ! Nous illustrerons comment les activités humaines impactent à différents niveaux les espèces animales. On discute de pollution, de déforestation, de changements climatiques, etc. Une thématique qui vise à construire un monde meilleur !

Animaux :
Oiseau, amphibien, lézard arboricole, tégu, serpent, chinchilla ou hérisson, furet et tortue ou escargot

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
2e cycle - L'univers matériel, (A) Matière, Objectif 1 - Propriétés caractéristiques de la matière terrestre, Sous-objectif a et b

2e et 3e cycle - L'univers vivant, (D) Système et interactions, Objectif 3 - Interactions entre l'être humain et son milieu

ACTIVITÉ FAUNE QUÉBEC/CANADA

Les élèves rencontreront des espèces en lien avec la faune du Québec et du Canada. Une bonne approche afin de discuter d'espèces méconnues présentes dans notre faune sauvage.

*** À noter que les espèces de la faune québécoise sont protégées donc nous amènerons des espèces similaires ou faisant partie de la même famille.**

Animaux :
Animaux : scinque, serpent, tortue, amphibien, oiseau, phasme, lapin, hérisson, furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

(SUITE)

ACTIVITÉ REPRODUCTION

Les élèves apprendront comment la reproduction et la croissance fonctionnent chez les animaux. Ils apprendront également quels animaux passent par la métamorphose ou changent d'apparence au stade mature. Découvrez les différentes étapes de la vie des gamètes aux adultes.

Animaux :
Grenouille, arachnide, insecte, scinque, opossum, serpent et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant et Objectif 3 - Transformation du vivant.

ACTIVITÉ SÉDUCTION

Les animaux utilisent tous les stimulis possibles afin de réussir à se trouver un partenaire de reproduction. Que ce soit visuel, olfactif, auditif, toutes les techniques sont bonnes afin d'attirer l'attention du sexe opposé. Les élèves découvriront l'importance des chants, des parades nuptiales, des phéromones, des ornements ainsi que les différentes stratégies de reproduction dans le règne animal.

Animaux :
Rainette, tourterelle, dragon barbu, serpent, gerbille, chinchilla et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :
3e cycle - L'univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux

ACTIVITÉS ÉDUCATIVES ET LUDIQUES

JOURNÉE ANIMALIÈRE

PSST...
Il s'agit de notre forfait le plus populaire.

1h00 ce n'est pas assez? Vivez plus d'une activité Éducazoo et voyez jusqu'à 12 espèces durant 2 animations !

Forfait de 2h00
2 animations de 1h00

Forfait de 3h00
3 animations de 1h00

ACTIVITÉ FORT BOYARD

Les élèves seront invités à découvrir des espèces un peu plus effrayantes ! Une liste de défis les attendra et tous auront la chance de faire de belles rencontres. Cette activité permettra aux élèves de travailler en équipe et de s'encourager mutuellement. Elle permettra également aux élèves de surmonter leurs peurs et de vivre de beaux moments dont ils se rappelleront toute leur vie !

Animaux :
Reptiles, amphibiens, arhtropodes, etc.

Durée :
Minimum 1h00 : défis + manipulation de 4 espèces présentées
1h30 : défis + manipulation de 5 espèces présentées

(SUITE)

JEU 1
SERPENTS ÉCHELLES GÉANT

Les élèves seront invités à jouer à un jeu de serpents et échelles géant avec des questions de difficulté adaptée à l'âge des participants. Une bonne activité pour évaluer l'écoute du groupe durant l'activité !

Durée :
30 à 45 minutes

JEU 2
LES HABITATS

Les élèves recevront tous un animal en photo. Ils devront aller le classer dans le bon habitat en fonction des informations qu'ils connaissent sur l'animal. Différentes questions en fonction de l'âge des élèves.

*** Excellente activité à combiner avec la thématique « Faites le tour du monde ».**

Durée :
30 minutes

AJOUT
PIÈCES DE LA CITES

Éducazoo est associé avec Environnement Canada afin de sensibiliser les élèves à adopter un comportement responsable vis-à-vis le règne animal. La CITES saisit les objets illégaux aux douanes et nous les fait parvenir afin de faire de l'éducation.

*** Demandez de joindre les pièces CITES à votre démonstration.**

ACTIVITÉS FÊTES DE L'ANNÉE

RENTRÉE SCOLAIRE

Une belle activité pour évaluer la cohésion du groupe et débuter l'année en beauté !

HALLOWEEN

Rencontrez nos animaux les plus terrifiants ! Plusieurs niveaux de frayeur possibles.

Cliquez-ici !

NOËL

Voyez nos naturalistes et nos furets avec nos chapeaux et tuques de Noël!

ST-VALENTIN

Découvrez les techniques de séduction dans le règne animal.

PÂQUES

En plus de nos animaux extraordinaires, recevez spécialement les poussins et canetons pour cette période !
Option 1 : Initiation au monde animal / Option 2 : Mammifères et oiseaux

FIN D'ANNÉE SCOLAIRE

Activité récompense, fête de classe, fête d'école, foire, etc.

CONTACTEZ-NOUS POUR OBTENIR VOTRE SOUMISSION !

Partout au Québec : (514) 605-5543
Ville de Québec : (418) 998-5295
www.educazoo.com
info@educazoo.com