

PROGRAMMATION ÉCOLES PRIMAIRES

CONTENU DÉVELOPPÉ PAR LES BIOLOGISTES D'ÉDUCAZOO INC.

Les activités sont disponibles en anglais et en français.

Choisissez parmi nos 20 thématiques!
Mentionnez vos préférences lors de la réservation.

Guide Progression des apprentissages

Trouvez les objectifs, par cycle, qui répondent au guide du Ministère de l'Éducation pour chacune de nos thématiques.

Nos activités sont accréditées et financées

Programme Culture à l'école - volet scientifique.

Nombre d'élèves par groupe

Idéalement, nous rencontrons les jeunes par petits groupes de 8 à 20 maximum afin que tous aient le temps de manipuler les animaux.

* Plus les groupes sont grands, plus l'attente est longue avant de prendre l'animal.

Pouvons-nous rencontrer beaucoup de groupes dans une journée ?

Tout à fait! Nous pouvons animer plusieurs groupes simultanément dans différents locaux.

Tarification

La tarification varie selon la région, le transport, le temps passé à votre installation, le nombre de naturalistes, etc.

Contactez-nous afin d'obtenir un scénario personnalisé et une soumission sur mesure !

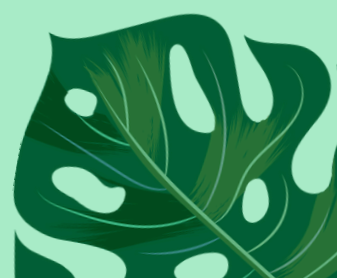
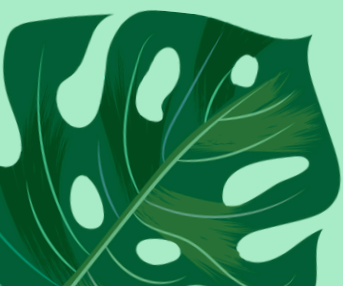
CHOISIR ÉDUCAZOO, C'EST AVANT TOUT ENCOURAGER LA CAUSE ANIMALE !

Partout au Québec : (514) 605-5543

Ville de Québec : (418) 998-5295

www.educazoo.com

info@educazoo.com



GUIDE DES ACTIVITÉS

INITIATION AU MONDE ANIMAL

Dans cette thématique, nous présenterons un mélange d'espèces de différentes classes (reptiles, mammifères et autres) où plusieurs sujets seront abordés tels que l'ectothermie, la classification, la reproduction, l'alimentation, etc.

PSST...

Cette animation se termine par un mini spectacle de furet !

Animaux :

1 à 2 lézard(s), serpent, 1 à 2 espèce(s) autre(s) (grenouille, oiseau, insecte, escargot géant, tortue, etc.) et de 1 à 3 mammifères dont 1 furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant

CLASSIFICATION

Dans cette thématique, nous présenterons des espèces appartenant à toutes les classes d'animaux de notre sanctuaire afin que les élèves apprennent les caractéristiques qui ont permis de les distinguer les unes des autres.

Cette présentation constitue une bonne entrée en matière pour le corps enseignant qui souhaite introduire le règne animal.

Animaux :

Oiseau, amphibien, reptile, mammifère, gastéropode, malacostraca (crustacé) et insecte

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant





MAMMIFÈRES

**Poils courts, poils longs ou épines ? Peu importe, je les aime tous !
Lors de la visite, rencontrez de mignons représentants de la classe
des mammifères.**

Animaux :

**2 rongeurs, lagomorphe (lapin), insectivore (hérisson), carnivore (furet), marsupial
(opossum brésilien)**

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Pièces de la CITES



REPTILES

**Écailles et carapaces, ça vous semble étrange ? Après notre visite, vous
aurez découvert de fascinants représentants de la classe des reptiles. Et qui
sait, peut-être que vous vous surprendrez à sortir la langue vous aussi...**

Animaux :

2 tortues, 2 à 3 lézards, 2 serpent

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Pièces de la CITES





ARTHROPODES

Découvrez le monde fascinant des insectes, arachnides et autres petites bestioles. Apprenez-en plus sur leurs moyens de défense et de camouflage ainsi que sur les différents cycles de métamorphose!

Animaux :

1 à 3 arachnides + 1 à 3 insectes + crustacé

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière,
Objectif C : Décrire les stades de croissance de différents animaux,
(D) Système et interaction, Objectif F: Expliquer les adaptations d'animaux et de végétaux permettant d'augmenter leurs chances de survie

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Insectes naturalisés

ÉVOLUTION

Du poisson à l'oiseau, il y en a eu des traces de pas ! Les élèves vivront une présentation en ordre d'évolution des espèces. Ils en apprendront plus sur notre histoire évolutive et seront surpris de l'ordre d'apparition des espèces.

Animaux :

Oiseau, tortue, amphibien, lézard, serpent, arthropode et mammifère

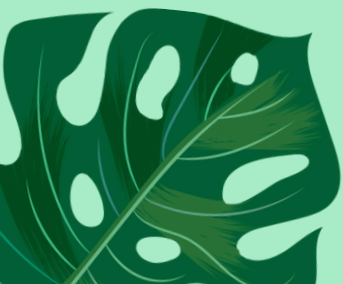
Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces



Guide Progression des apprentissages :

3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 3 - Transformation du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées





LES 5 SENS

Les élèves découvriront les sens à l'aide des animaux !
Dans cette activité, chaque espèce présentée sera liée à l'un des cinq sens (toucher, odorat, vue, goût et ouïe). Cette activité permettra aux élèves de reconnaître et dissocier les sens en plus de les observer chez d'autres espèces animales.

Animaux :

Oiseau, arthropode, petit rongeur, chinchilla ou lapin, serpent et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 2 - Organisation du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées



L'HIVER

Découvrez comment les animaux survivent à l'hiver! Dans cette thématique, il sera question des adaptations physiques et physiologiques que les animaux ont développés pour habiter dans les milieux froids; Hivernation, hibernation, extrémités courtes, migration et autres sujets seront abordés.

Animaux :

Escargot, amphibien, phasme, tortue aquatique, scinque à langue bleue, serpent, hamster russe, rats, chinchilla, lapin et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

1er cycle - L'univers vivant, (D) Système et interaction, Objectif 1 - Interaction entre les organismes vivants et leur milieu

3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées





LES ANIMAUX DÉGUISÉS

Les élèves auront la chance de rencontrer plusieurs animaux qui possèdent des déguisements leur permettant de passer inaperçus ou encore d'envoyer un avertissement. Dans cette activité, les élèves découvriront les champions du camouflage.

Animaux :

Phasme, dragon d'eau, grenouille, boa des sables, hamster, gecko, lapin et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (D) Systèmes et interactions, Objectif 1 - Interactions entre les organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif f.

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées



CONCEPTION D'HABITAT

Chaque équipe se verra attribuer une fiche contenant toutes les informations sur leur espèce. Suite à la lecture de la fiche, ils devront assembler au mieux l'habitat de leur espèce en veillant à y intégrer les caractéristiques de l'environnement requises pour le bien-être de l'animal. Cette activité permettra aux élèves de travailler en équipe et de pratiquer la division des tâches. Elle favorisera également la communication entre les élèves.

Animaux :

Agame peint, Boa des sables, gecko des cavernes, gecko léopard, rainette de White, rainette aux yeux rouges, scinque à langue bleue, serpent des blés et tortue boîte

Durée : 1h00 - 3 espèces / 1h30 - 4 espèces

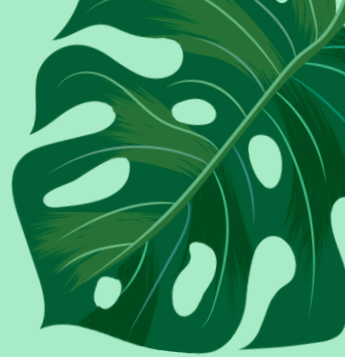
Guide Progression des apprentissages :

2e et 3e cycle - L'univers vivant, (E) Techniques et instrumentalisation, Objectif 3 - Conception et fabrication d'environnement

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Terrariums + Accessoires pour l'activité
*Frais supplémentaires en sus





ENVIRONNEMENT

Vous désirez conscientiser vos élèves à adopter un comportement responsable face à notre environnement ? Cette activité est faite pour vous ! Nous illustrerons comment les activités humaines impactent à différents niveaux les espèces animales. On discute de pollution, de déforestation, de changements climatiques, etc. Une thématique qui vise à construire un monde meilleur !

Animaux :

Oiseau, amphibien, lézard arboricole, tégu, serpent, chinchilla ou hérisson, furet et tortue ou escargot

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers matériel, (A) Matière,
Objectif 1 - Propriétés caractéristiques de la matière terrestre, Sous-objectif a et b

2e et 3e cycle - L'univers vivant, (D) Système et interactions,
Objectif 3 - Interactions entre l'être humain et son milieu

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées + Pièces de la CITES

FAUNE DU QUÉBEC ET CANADA

Les élèves rencontreront des espèces en lien avec la faune du Québec et du Canada. Une bonne approche afin de discuter d'espèces méconnues présentes dans notre faune sauvage.

*** À noter que les espèces de la faune québécoise sont protégées donc nous amènerons des espèces similaires ou faisant partie de la même famille.**

Animaux :

Animaux : scinque, serpent, tortue, amphibien, oiseau, phasme, lapin, hérisson, furet

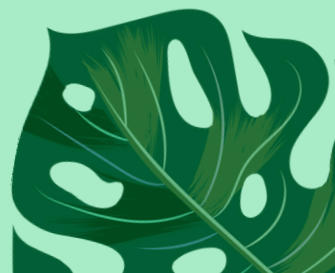
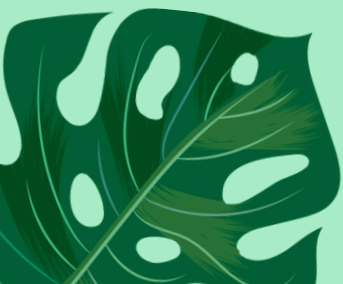
Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (A) Matière,
Objectif 2 - Organisation du vivant

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées + Pièces de la CITES



ALIMENTATION

Les élèves rencontreront des espèces ayant des modes d'alimentation différents. Dans cette activité, ils en apprendront davantage sur les régimes alimentaires des animaux et ils verront même certains animaux manger !

Animaux :

Dragon barbu, rat domestique, phasme ou tortue, bernard l'hermite, serpent, hérisson et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

1er et 2e cycle - L'univers vivant, (B) Énergie, Objectif 1 - Source d'énergie des êtres vivants

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées + Nourriture pour les animaux

LES MANGEURS D'INSECTES

Rencontrez des animaux qui ont un régime très particulier! Avec cette activité, découvrez les insectivores, ainsi que l'impact de la disparition des insectes sur leurs prédateurs. Activité vulgarisée pour tous les niveaux scolaires!

Animaux :

Phasme, arachnide, dragon barbu, hérisson, opossum, grenouille

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

1er et 2e cycle - L'univers vivant, (B) Énergie, Objectif 1 - Source d'énergie des êtres vivants

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Insectes naturalisés

MIAM!





REPRODUCTION

Les élèves apprendront comment la reproduction et la croissance fonctionnent chez les animaux. Ils apprendront également quels animaux passent par la métamorphose ou changent d'apparence au stade mature. Découvrez les différentes étapes de la vie des gamètes aux adultes.

Animaux :

Grenouille, arachnide, insecte, scinque, opossum, serpent et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

3e cycle - L'univers vivant, (A) Matière, Objectif 1 - Caractéristiques du vivant et Objectif 3 - Transformation du vivant.

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées



SÉDUCTION

Les animaux utilisent tous les stimuli possibles afin de réussir à se trouver un partenaire de reproduction. Que ce soit visuel, olfactif, auditif, toutes les techniques sont bonnes afin d'attirer l'attention du sexe opposé. Les élèves découvriront l'importance des chants, des parades nuptiales, des phéromones, des ornements ainsi que les différentes stratégies de reproduction dans le règne animal.

Animaux :

Rainette, tourterelle, dragon barbu, serpent, gerbille, chinchilla et furet

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

3e cycle - L'univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Affiches illustrées



LOCOMOTION

Les élèves rencontreront des espèces ayant divers modes de locomotion (marche, reptation, vol, saut, etc.). Dans cette activité, les élèves pourront visualiser comment les animaux ont modifié leur morphologie afin d'occuper différents types d'habitats.

Outils pédagogiques complémentaires à votre activité Éducazoo :

*Ces outils sont développés par une ergothérapeute

Nappe Bimoo

Éducative, lavable et trilingue. Cet outil favorise la motricité fine.

Livre Regard9 : La Marche des Animaux

Cet outil favorise la motricité fine et globale, l'estime de soi et l'autonomie.

* Offert en français seulement. Livre disponible à l'achat sur demande.

Animaux :

Oiseau, gecko, hérisson, rongeur, serpent, tortue, furet, escargot et grenouille

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

2e cycle - L'univers vivant, (C) Force et mouvement, Objectif 1 - Mouvement chez les animaux

Autres outils pédagogiques pour cette activité :

Affiches illustrées



C'EST MON ACTIVITÉ
PRÉFÉRÉE!

FAITES LE TOUR DU MONDE!

Les élèves rencontreront des espèces provenant de partout à travers le monde. La discussion sera axée sur l'adaptation de chaque espèce à son climat. Une thématique intéressante qui permettra de sensibiliser les élèves aux changements climatiques.

Animaux :

Tourterelle, chinchilla, uromastyx, serpent des blés, gecko à crête, furet et rainette aux yeux rouges

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

1er cycle - L'univers vivant, (D) Systèmes et interaction, Objectif 1 - Interactions entre les organismes vivants et leur milieu, Sous-objectif a et b

3e cycle - La terre et l'espace, (D) Systèmes et interaction, Objectif 6 - Systèmes météorologiques et climat, Sous-objectif b et c

Outils pédagogiques complémentaires à cette activité :

Carte du monde

LES ANIMAUX DE COMPAGNIE

Les jeunes auront la chance de côtoyer les nouveaux animaux de compagnie. Que ce soit des animaux à plumes, à fourrure ou à écailles, ils apprendront les caractéristiques qui les définissent et comment bien en prendre soin à la maison.

Animaux :

1 à 3 reptiles, 1 à 3 mammifères, 1 oiseau ou amphibien

Durée : 1h00 - 6 espèces / 1h30 - 7 espèces

Guide Progression des apprentissages :

1er et 2e cycle - L'univers du vivant (B) Énergie 1 : Source d'énergie des êtres vivants, Objectif A: Comparer l'alimentation d'animaux domestiques et d'animaux sauvages, Objectif D: Décrire comment les animaux satisfont à leurs besoins fondamentaux à l'intérieur de leur habitat



ACTIVITÉS ÉDUCATIVES ET LUDIQUES

JOURNÉE ANIMALIÈRE

**PSST... Il s'agit de notre forfait le plus populaire.
1h00 ce n'est pas assez? Vivez plus d'une activité Éducazoo et voyez jusqu'à
12 espèces durant 2 animations !**

**Forfait de 2h00 :
Deux animations de 1h00**

**Forfait de 3h00 :
Trois animations de 1h00**



FORT BOYARD

**Les élèves seront invités à découvrir des espèces un peu plus effrayantes !
Une liste de défis les attendra et tous auront la chance de faire de belles
rencontres. Cette activité permettra aux élèves de travailler en équipe et de
s'encourager mutuellement. Elle permettra également aux élèves de
surmonter leurs peurs et de vivre de beaux moments dont ils se rappelleront
toute leur vie !**

**Animaux :
Reptiles, amphibiens, arthropodes, etc.**

**Durée :
1h00 : défis + manipulation de 4 espèces présentées
1h30 : défis + manipulation de 5 espèces présentées**



ACTIVITÉS ÉDUCATIVES ET LUDIQUES

JEU 1

SERPENTS ÉCHELLES GÉANT

Les élèves seront invités à jouer à un jeu de serpents et échelles géant avec des questions de difficulté adaptée à l'âge des participants. Une bonne activité pour évaluer l'écoute du groupe durant l'activité !

Durée :

30 à 45 minutes

JEU 2

LES HABITATS

Les élèves recevront tous un animal en photo. Ils devront aller le classer dans le bon habitat en fonction des informations qu'ils connaissent sur l'animal. Différentes questions en fonction de l'âge des élèves.

* Excellente activité à combiner avec la thématique « Faites le tour du monde ».

Durée :

30 à 45 minutes

AJOUT : PIÈCES DE LA CITES

Éducazoo est associé avec Environnement Canada afin de sensibiliser les élèves à adopter un comportement responsable vis-à-vis le règne animal. La CITES saisit les objets illégaux aux douanes et nous les fait parvenir afin de faire de l'éducation.

*Demandez de joindre les pièces CITES à votre démonstration.

*Prévoir 15 minutes supplémentaires sur le temps d'animation pour la présentation des pièces de la CITES si non incluses dans l'activité choisie.





CONTACTEZ-NOUS POUR TOUTES LES OCCASIONS!

RENTÉE SCOLAIRE

Quoi de mieux que la thématique Animateur d'un Jour pour créer des liens entre les nouveaux étudiants!

[Cliquez-ici!](#)

FIN D'ANNÉE SCOLAIRE

Quelle belle façon de finir votre année!
Activité récompense, festival, fête à l'école, etc.

HALLOWEEN

Rencontrez nos animaux les plus terrifiants ! Plusieurs niveaux de frayeur possibles.

[Cliquez-ici!](#)

NOËL

Voyez nos naturalistes et nos furets avec nos chapeaux et tuques de Noël!

ST-VALENTIN

Découvrez les techniques de séduction dans le règne animal.

PÂQUES

En plus de nos animaux extraordinaires, recevez spécialement les poussins et canetons pour cette période !

[Option 1 : Initiation au monde animal](#)

[Option 2 : Mammifères et oiseaux](#)

**Frais supplémentaires en sus*

CONTACTEZ-NOUS POUR OBTENIR VOTRE SOUMISSION!

Partout au Québec : (514) 605-5543

Ville de Québec : (418) 998-5295

www.educazoo.com

info@educazoo.com

